



Leseprobe

Ingo Siegner

Der kleine Drache Kokosnuss - Auf die Plätze, fertig ... spielen!

Mit vielen Spielideen für
drinnen & draußen

Bestellen Sie mit einem Klick für 13,00 €



Seiten: 64

Erscheinungstermin: 23. Mai 2022

Mehr Informationen zum Buch gibt es auf

www.penguinrandomhouse.de

So geht's:

1. Mit Stöcken oder Schals markiert ihr zwei Linien im Abstand von 10 bis 20 Metern. Jede Linie ist ein Ufer. Dazwischen stellt ihr euch einen Fluss vor. An einem Ufer steht der Fischer, am anderen die restlichen Kinder.
2. Die rufen: „Fischer, wie tief ist das Wasser?“ Das Fischer-Kind sagt etwas Lustiges, z. B. „5000 Meter“ oder „Wie eine Pfütze“. Jetzt fragen die Kinder: „Und wie kommen wir rüber?“
3. Nun darf sich der Fischer ausdenken, wie die Kinder sich fortbewegen sollen, zum Beispiel auf einem Bein hüpfend, mit geschlossenen Augen, Hand in Hand mit einem Partner, rückwärts, kriechend ...
4. Auf Kommando geht's los. Hüpfend, kriechend, robbend – je nachdem, was der Fischer sich gewünscht hat, steuern die Kinder aufs andere Ufer zu. Der Fischer muss sich auf die gleiche Art fortbewegen und versucht, die Kinder zu fangen. Wer berührt wird, ist in der nächsten Runde Helfer des Fischers und fängt mit. Sieger ist, wer bis zuletzt nicht gefangen wird.

So kann man auch noch spielen:

Die Kinder am anderen Ufer können auch rufen: „Fischer, Fischer, welche Fahne weht heute?“ Jetzt sagt der Fischer eine Farbe, z. B. „Blau“. Die Kinder, die etwas Blaues anhaben, dürfen unbehelligt hinüberschlendern, alle anderen werden wie oben vom Fischer gefangen.

